CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES – FASE PLANEACIÓN

PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
TECNOLOGÍA EN DESARROLLO MULTIMEDIA Y WEB
CENTRO DE GESTION ADMINISTRATIVA Y FORTALECIMIENTO EMPRESARIAL – REGIONAL BOYACÁ

FECHA DE INICIO:	**18/06/2025**
FECHA FIN:	**15/02/2026**

ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	FECHAS DE ENTREGA		INSTRUCTOR O AREA RESPONSABLE
					INICIA	FINALIZA	
AP3 - Diseñar la estructura del proyecto basado en los criterios de experiencia de usuario.	GA3-220501101-AA1 - Definir la estructura visual y experiencia de usuario teniendo en cuenta las necesidades del proyecto.	180	220501101-01 Definir la estructura visual y la experiencia de usuario de acuerdo con el documento de especificaciones y necesidades del proyecto.	Evidencia de desempeño: Video: pre-producción, producción, formatos. GA3-220501101-AA1-EV01 Evidencia de conocimiento: Infografía de interfaces intuitivas y usables. GA3-220501101-AA1-EV02. Evidencia de producto: Informe de la arquitectura del proyecto (diseño, interacción, accesibilidad, usabilidad). GA3-220501101-AA1-EV03.	18/06/2025	20/07/2025	Área técnica
	GA3-220201501-AA1 - Reconocer los principios y leyes físicas aplicados al contexto productivo.	12	220201501-01 - Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA3-220201501-AA1-EV01	21/07/2025	27/07/2025	Área técnica
		12	220201501-02 - Solucionar problemas asociados con los sectores productivos con base en los principios y leyes de la física.	Evidencia de producto: Video-expositivo sobre experimento de aplicación. GA3-220201501-AA2-EV01.			
		12	220201501-03 - Verificar las transformaciones físicas de la materia utilizando herramientas tecnológicas.	Evidencia de producto: Informe de laboratorio. GA3-220201501-AA3-EV01.			
		12	220201501-04 - Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física.	Evidencia de producto: Video-expositivo sobre experimento de aplicación. GA3-220201501-AA4-EV01. Evidencia de producto: Bitácora de procesos desarrollados en la competencia. GA3-220201501-AA4-EV02.			
	GA3-240202501-AA1 - Reportar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales, pasadas y futuras en contextos sociales.	48	240202501-02 - Intercambiar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales orales y escritos.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA3-240202501-AA1-EV01. Evidencia de desempeño: Vídeo entrevista virtual. GA3-240202501-AA1-EV02. Evidencia de producto: Crónica. GA3-240202501-AA1-EV03.	28/07/2025	14/10/2025	Área de Bilingüismo
	GA3-240202501-AA2 - Expresar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales.	48		Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA3-240202501-AA2-EV01. Evidencia de desempeño: Presentación.GA3-240202501-AA2-EV02. Evidencia de producto: Documento escrito. GA3-240202501-AA2-EV03.			
AP4 - Diseñar los elementos y componentes gráficos e interactivos necesarios para			220501101-02 - Realizar los elementos gráficos y audiovisuales del proyecto de acuerdo con el documento de especificaciones técnicas y gráficas				

la elaboración del proyecto.	GA4-220501101-AA1- Realizar los elementos gráficos, audiovisuales e interactivos del proyecto de acuerdo al documento definido.	360	220501101-03 - Realizar los componentes interactivos del proyecto de acuerdo con el documento de especificaciones técnicas y gráficas.	Evidencia de conocimiento: Formatos de los elementos gráficos, audiovisuales y los componentes interactivos y su distribución en la pantalla. GA4-220501101-AA1-EV01.	29/07/2025	30/09/2025	Área técnica
				Evidencia de producto: Informe de los elementos gráficos, audiovisuales e interactivos del proyecto de acuerdo con el documento definido. GA4- 220501101-AA1-EV02.			
				Evidencia de desempeño: Sustentación de los componentes audiovisuales del proyecto. GA4-220501101-AA1-EV03.			
				Evidencia de producto: Informe del prototipo del proyecto. GA4- 220501101-AA1-EV04.			
				Evidencia de producto: Informe de estándares de usabilidad y accesibilidad. GA4-220501101-AA1-EV05.			
	GA4-240202501-AA1 - Dialogar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos sociales.	48	240202501-03 Discutir sobre posibles soluciones a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA4-240202501-AA1-EV01. Evidencia de producto: Audio. GA4-240202501-AA1-EV02. Evidencia de conocimiento: Foro. GA4-240202501-AA1-EV03	01/10/2025	24/12/2025	Área de Bilingüismo
	GA4-240202501-AA2 - Reportar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos laborales.	48		Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA4-240202501-AA2-EV01. Evidencia de producto: Audio. GA4-240202501-AA2-EV02. Evidencia de conocimiento: Foro. GA4-240202501-AA2-EV03.			
AP5 - Realizar el prototipo interactivo de acuerdo a la experiencia de usuario, estándares de maquetación web, usabilidad y accesibilidad.	GA5-220501101-AA1 - Crear la estructura de la aplicación utilizando herramientas de desarrollo y/o lenguaje de maquetación.	180	220501101-04 - Probar la usabilidad y accesibilidad de los elementos gráficos, audiovisuales e interactivos de acuerdo con las especificaciones del proyecto	Evidencia de conocimiento: Sustentación de instrumentos de pruebas de usabilidad y accesibilidad. GA5-220501101-AA1-EV01	02/10/2025	05/11/2025	Área Técnica
				Evidencia de desempeño: Informe de formatos de salida de los elementos gráficos, audiovisuales e interactivos elegidos para el desarrollo de la multimedia. GA5-220501101-AA1-EV02.			
				Evidencia de producto: Informe de pruebas de usabilidad y accesibilidad para definir ajustes del proyecto. GA5-220501101-AA1-EV03.			
	GA5-240201526-AA1-Reconocer el impacto de las acciones humanas sobre sí mismo y el entorno, dándoles un criterio de valor.	8	240201526-01 - Promover mi dignidad y la del otro a partir de los principios y valores éticos como aporte en la instauración de una cultura de paz.	Evidencia de conocimiento: Taller de reflexión escrita. Caso Malala. GA5-240201526-AA1-EV01.	06/11/2025	15/02/2026	Área de Ética
	GA5-240201526-AA2 - Diseñar y definir su proyecto de vida, aplicando técnicas de PNL.	8		Evidencia de producto: Video presentación. Proyecto de vida. GA5-240201526-AA2-EV01.			
	GA5-240201526-AA3 Reconocer los conceptos sobre la vida en comunidad teniendo como base las relaciones con el contexto social.	8	240201526-02 - Establecer relaciones de crecimiento personal y comunitario a partir del bien común como	Evidencia de desempeño: Diagrama de sistemas. Relación del individuo con el entorno. GA5-240201526-AA3-EV01			

	GA5-240201526-AA4 - Proponer estrategias para promover el uso racional de los recursos teniendo como base los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).	12	aporte para el desarrollo social	Evidencia de producto: Ejemplo de una marca sostenible que cumpla con TRIPLE BOTTOM LINE. GA5-240201526-AA4-EV01.	06/11/2025	15/02/2026	Área de Ética
	GA5-240201526-AA5 - Reconocer los hechos históricos más representativos en la historia de Colombia que están marcados por la violencia y los acuerdos de paz.	6	240201526-03 - Promover el uso racional de los recursos naturales a partir de criterios de sostenibilidad y sustentabilidad ética y normativa vigente.	Evidencia de desempeño: Mapa mental. Hitos del conflicto armado en Colombia en los últimos 50 años. GA5-240201526-AA5-EV01.			
	GA5-240201526-AA6 - Utilizar las estrategias de negociación frente al conflicto colombiano teniendo en cuenta las relaciones interpersonales y las experiencias de otros acuerdos exitosos	6	240201526-04 - Contribuir con el fortalecimiento de la cultura de paz a partir de la dignidad humana y las estrategias para la transformación de conflictos.	Evidencia de producto: Documento colaborativo. Solución del caso. GA5-240201526-AA6-EV01.			
	GA5-230101507-AA1 - Valorar el estado general de las condiciones psicomotrices individuales para aplicar los correctivos necesarios que permitan mejorar las capacidades.	12	230101507-01 - Desarrollar habilidades psicomotrices en el contexto productivo y social.	Evidencia de desempeño: Foro temático - identificar y establecer las técnicas de coordinación motriz. GA5-230101507-AA1-EV01.	06/11/2025	15/02/2025	Área de Cultura Física
	GA5-230101507-AA2 -Establecer hábitos para lograr un estilo de vida saludable, mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene.	12	230101507-02 - Practicar hábitos saludables mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene.	Evidencia de Producto: Infografía – Estilos de vida saludable. GA5-230101507-AA2-EV01.			
	GA5-230101507-AA3 - Construir conocimientos y prácticas básicas de nutrición en los aprendices para implementar acciones de la cultura física en el mejoramiento de la calidad de vida en el contexto individual, laboral y social.	12	230101507-03 - Ejecutar actividades de acondicionamiento físico orientadas hacia el mejoramiento de la condición física en los contextos productivo y social.	Evidencia de producto: Ficha antropométrica de valoración de la condición física. GA5-230101507-AA3-EV01.			
	GA5-230101507-AA4 Identificar la higiene postural y pausas activas correctas para el desempeño del área ocupacional.	12	230101507-04 - Implementar un plan de Ergonomía y Pausas Activas según las características de la función productiva.	Evidencia de producto: Folleto de lesiones más comunes en el trabajo o vida cotidiana, y la importancia de las pausas activas. GA5-230101507-AA4-EV01.			